Descrição Do Projeto

O Cliente

GunGames é uma loja especializada na venda de jogos eletrônicos (unidades físicas ou CD Keys). Atualmente enfrenta problemas para manter controle dos jogos que possui, e armazena seu historio de vendas em uma planilha excel.

Possui apenas 2 funcionários, um trabalha na parte da manhã e o outro na parte da tarde. Em casos como pré-vendas, ofertas e lançamentos importantes, contrata um funcionário extra para trabalhar durante o período desses eventos.

O SI

Deve possuir um mecanismo de login para garantir que apenas funcionários credenciados consigam utilizar as funcionalidades oferecidas pelo sistema.

Os jogos devem ser armazenados com informações relacionados a sua disponibilidade em estoque e o seu valor de mercado (preço de compra para a revenda pelo cliente).

O sistema deve realizar cálculos relacionados ao lucro mensal da empresa, porem apenas o dono do estabelecimento é capaz de visualizar essas informações.

As vendas podem ser realizadas por qualquer pessoa credenciada, por isso, é necessário relacionar cada venda com o seus respectivos vendedores (usuário atualmente logado).

Para evitar que os funcionários se distraiam com outras coisas, o sistema deve funcionar em modo tela cheia.

Levantamento de Requisitos

1. **Funcionais**
   * Níveis de usuário
   * Cadastro de jogos com controle de estoque simples
   * O dono do estabelecimento pode calcular os seus lucros mensais
   * Cadastro de vendas
   * As vendas cadastradas devem possuir o usuário que a realizou
2. **Não Funcionais**
   * Modo tela cheia
3. **Regras De Negócio**
   * Contrato de um funcionário extra para trabalhar durante eventos
   * Um funcionário por turno
   * Venda de jogos físicos e CD Keys

# 